VIDEOPAC

Instructions for Use
Gebrauchsanleitung
Mode d'emploi
Gebruiksaanwijzing
Istruzioni d'uso
Brugsanvisning
Bruksanvisning
Käyttöohje
Modo de empleo



PHILIPS

ENGLISH

Air-Sea War
(2 players) Press key 1, 2 or 3

You will need timing and accuracy for this game, as you try to shoot down the enemy craft while dodging its missiles. Score a point for each direct hit on your opponent's craft, and deduct one if you hit a neutral ship. You have 3 minutes to play. When the game is over (time = 00:00), the player with the most points wins.

key	type of missile
1	rear-launch, guided
2	rear-launch, not guided
3	forward-launch, guided

Battle
(2 players) Press one of keys A to L

Battle demands great skill in handling the controls of the tank, especially when turning and firing. You each have 20 rounds. Score a point for each direct hit. There are 3 minutes to play: when game is over (time = 00:00 or both players out of ammunition), the player with most points wins. Variations of this game are given by: guided missiles (controlled by joystick), minefield (mines marked by a white cross)-your opponent gains a point each mine you hit, and hilly terrain (you cannot fire or move through the barriers).

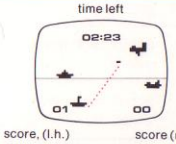
key	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
mines present							●●●			●●●		
control of missiles				●●●						●●●		
no. of barriers	0	2	1	0	2	1	0	2	1	0	2	1

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

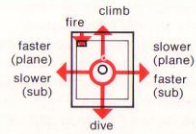
(a) Select another game.

Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.

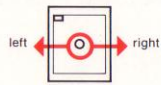
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.



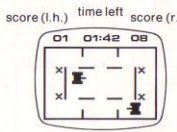
Use left handset for aeroplane and right handset for submarine.



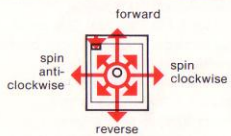
Fire missiles using handset button.



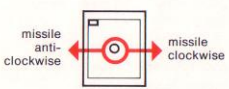
The missiles can also be controlled by handsets (keys 1 and 3 only).



Use left or right handset to control your tank. For best results, imagine that you are actually in the tank.



Press handset button to fire – the last three rounds have a different colour.



Missiles can be controlled by handsets (games D, E, F, J, K and L only).

Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

DEUTSCH

See- und Luftkrieg
(2 Spieler) Drücke 1, 2 oder 3.

Sie werden das richtige Zeit- und Raumgefühl nötig haben, wenn Sie den Gegner abschießen wollen und dabei den feindlichen Geschossen ausweichen müssen. Für jeden Treffer am gegnerischen Fahrzeug gibt es einen Punkt. Ein Punkt wird Ihnen abgezogen, wenn Sie ein neutrales Schiff treffen. Die Spieldauer beträgt drei Minuten. Bei Spielende (Zeitanzeige = 00 : 00) hat der Spieler mit den meisten Punkten gewonnen.

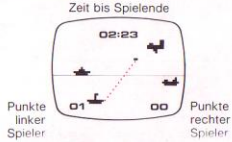
Drücke	Geschoßtyp
1	Schuß nach hinten, gelenkt
2	Schuß nach hinten, ungelenkt
3	Schuß nach vorn, gelenkt

Panzerschlacht
(2 Spieler) Drücke eine Taste A bis L.

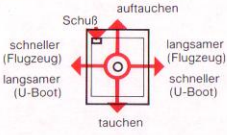
Dieses Spiel erfordert großes Geschick beim Steuern des Panzers, besonders bei Wendemanövern und beim Schießen. Jeder Spieler hat 20 Schuß. Für jeden Treffer gibt es einen Punkt. Die Spieldauer beträgt 3 Minuten. Bei Spielende (Zeitanzeige = 00 : 00 oder beide Spieler sind ohne Munition) gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Varianten dieses Spieles sind gegeben durch: Lenkraketen (durch den Spielhebel gesteuert), Minenfelder (Minen werden durch ein weißes Kreuz markiert; der Gegner erhält einen Punkt für jede Mine, die Sie trifft) und hügeliges Gelände (Sie können nicht durch die Hindernisse hindurchfahren oder -schießen.)

Taste	A B C	D E F	G H I	J K L
Minenlegen			●●●	●●●
Steuerung der Lenkwaffen		●●●		●●●
Anzahl der Hindernisse	0 2 1 0	0 2 1 0	0 2 1 0	0 2 1 0

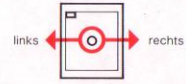
Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



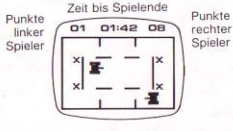
Das linke Bedienkästchen steuert das Flugzeug, das rechte das U-Boot.



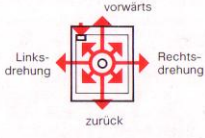
Auslösen der Kanonen durch Knopfdruck.



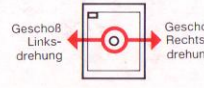
Die Geschosse lassen sich durch die Spielkästchen ebenfalls lenken. (nur bei Variante 1 und 3)



Nehmen Sie das linke oder rechte Spielkästchen, um Ihren Panzer zu steuern. Stellen Sie sich vor, daß Sie selbst in dem Panzer sitzen.



Sie feuern per Knopfdruck. Die letzten drei Schuß erscheinen in einer anderen Farbe.



Die Lenkwaffen (Spiele D, E, F, J, K und L) lassen sich ebenfalls mit den Spielkästchen steuern.

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte Grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielauswahl

A copyright protection is claimed
on the program stored within the
cartridge.

© 1978 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

Printed in USA 21 60 30 7104 08