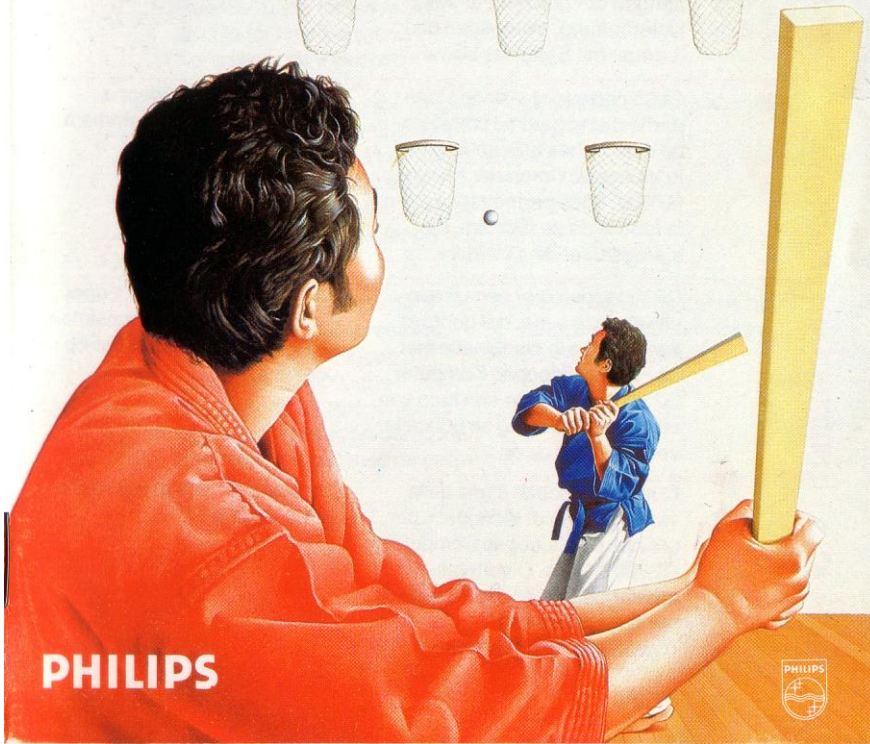
PHILIPS VIDEOPAC 26





Basket game
Jeu de paniers
Korfspel
Korbball
Tiro al cesto
Kurvespil
Poäng-jakt
Juego del enceste



PHILIPS

Instructions for Use

ENGLISH

Basket game
(1 or 2 players) Press RESET
next press key 1

The screen shows a large hall.
In the centre, on the floor on either side of a large cone, two players each carrying a club.
One player is yellow, the other red.
At their feet a large ball; a yellow one for the yellow coloured player (left-hand control), a red one for the red player (right-hand control).

When you press your action button, your player will swing his club and send his ball up into the air. Up there you see five baskets, each carrying a number. Everytime your ball enters into one of these baskets, the number of points indicated in that basket is added to your score.
The computer keeps track of the number of points you have scored as indicated at the bottom of the screen.

Everytime one of the players passes another one hundred, the game is stopped temporarily to give credit to the player. Shortly after, the game is resumed again.

Winner is the player who first reaches 9999 points or whoever has most points whenever you decide to stop. There is no time limit.

There's a number of special handicaps:

- You only score when a ball, having the same colour as your player, enters a basket.
- Your ball will change colour when your opponent manages to hit it with his club, so it will score points for him.
  The same goes for you of course, so make sure you hit your opponent's ball when it comes within reach.
- There's a little busybody halfway up the screen. He runs back and forth, trying to catch every passing ball. When he does, he carries it to the centre where he drops it again. You never quite know which way the ball will bounce, so make sure you are around so you may hit your opponent's when it happens to be coming your way.
- On either side you see a little spinner. They take an active part in the game too. If your spinner hits a ball from your opponent, it assumes your colour again and starts scoring points for you. Unfortunately however the same happens when your ball hits the spinner of your opponent.
- You will soon see that the figures in the baskets keep changing constantly. It may well happen that your ball lands in a basket marked "0". Bad luck, you won't score any points unfortunately.

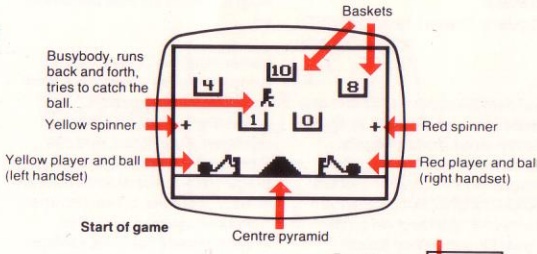
Each time a game is finished, press RESET (△), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:
(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

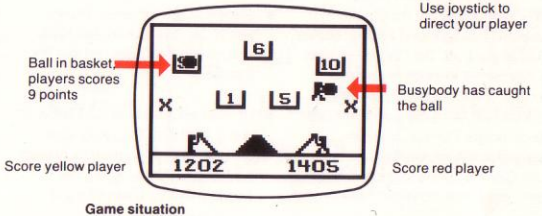
Check procedure
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET (△). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen.
If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

If you want to play alone

No problem, just select a handset and start playing. The computer will automatically take over for the other player. You'll soon find that he's a formidable opponent too!

You may also have both players compete without actually taking part yourself. Just press RESET and next press key 1 and see what happens.
It's fun to watch and a good way to study the game.





Gebrauchsanleitung

DEUTSCH

Korbbal
(1 oder 2 Spieler) Taste "RESET" drücken, danach Taste 1

Auf dem Bildschirm erscheint eine große Halle. In der Mitte zu beiden Seiten eines großen Kegels befinden sich zwei Spieler mit jeweils einem Schläger. Der eine Spieler ist gelb, der andere rot. Zu ihren Füßen liegt ein großer Ball - gelb für den gelben Spieler (linke Bedienungseinheit) und rot für den roten Spieler (rechte Bedienungseinheit).

Wenn Sie Ihre Aktionstaste drücken, schwingt Ihr Spieler seinen Schläger und schlägt seinen Ball in die Luft. Dort befinden sich 5 Körbe mit je einer Nummer. Immer wenn Ihr Ball in einen der Körbe fällt, wird die auf dem Korb angezeigte Punktzahl Ihrem Spielstand hinzugefügt.
Der Computer verfolgt die Anzahl der von Ihnen erzielten Punkte und zeigt sie unten auf dem Bildschirm an.

Immer wenn ein Spieler eine Hundertermarke überspringt, wird das Spiel vorübergehend angehalten, um den Spieler zu würdigen. Kurz darauf wird das Spiel wieder aufgenommen. Sieger ist, wer zuerst 9999 Punkte erreicht, oder wer bei vereinbarter Spielbeendigung die meisten Punkte erreicht hat. Eine zeitliche Begrenzung gibt es nicht.

Es gibt jedoch einige besondere Handicaps:

- Sie erhalten nur einen Punkt, wenn der Ball, der in den Korb fällt, dieselbe Farbe hat wie Ihr Spieler.

- Ihr Ball verändert seine Farbe, wenn es Ihrem Gegenspieler gelingt, ihn mit seinem Schläger zu treffen. Dann zählen die Punkte für ihn. Dasselbe gilt natürlich für Sie. Passen Sie also auf, daß Sie den Ball Ihres Gegenspielers treffen, wenn er in Reichweite kommt.

- Etwa in der Mitte des Bildschirms befindet sich ein kleiner Hüpfer, der hin und herläuft und versucht, jeden Ball zu fangen. Wenn ihn das gelingt, bringt er den Ball zur Mitte und läßt ihn fallen. Sie wissen nie, in welche Richtung der Ball springt. Passen Sie also auf, daß Sie voll da sind, um den Ball Ihres Gegenspielers zu treffen, wenn er in Ihre Richtung fliegt.

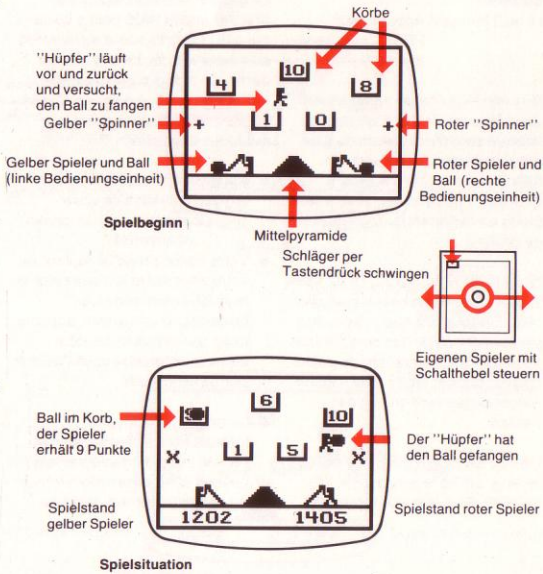
- Auf jeder Seite sehen Sie einen kleinen Spinner. Sie nehmen ebenfalls aktiv am Spiel teil. Wenn Ihr Spinner den Ball Ihres Gegenspielers trifft, nimmt er wiederum Ihre Farbe an und sammelt für Sie Punkte. Dasselbe geschieht aber leider auch, wenn Ihr Ball den gegnerischen Spinner trifft.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

- Sie werden bald merken, daß die Zahlen an den Körben ständig wechseln. Es kann also durchaus sein, daß Ihr Ball in einem Korb mit der Aufschrift "0" landet: Pech für Sie, denn Sie erhalten leider keinen Punkt.

Wenn Sie allein spielen wollen
Kein Problem. Nehmen Sie eine Bedienungseinheit, und beginnen Sie mit dem Spielen. Der Computer übernimmt automatisch die Rolle des Gegenspielers, und Sie werden bald feststellen, daß er ein hervorragender Gegner ist.

Sie können auch beide Spieler gegeneinander spielen lassen, ohne selbst teilzunehmen. Drücken Sie nur RESET, danach Taste 1, und warten Sie ab. Es macht Spaß zuzuschauen und ist eine gute Möglichkeit, das Spiel kennenzulernen.



Spielsituation

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielewahl

A copyright protection is claimed
on the program stored within the cartridge.

© 1980 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

3111 106 61040

SIP