PHILIPS VIDEOPAC 17



PHILIPS

ENGLISH

Chinese logic
(1 player) Press RESET - next press key 0

The screen shows a pattern of tracks, leading from point "A" to three other points marked "B", "C" and "D".

At point "A" you see the figures 9 to 0.

It is up to you now to move them all to point "D" in that same descending order. To do so you will have to shift them around, "parking" the various figures temporarily at "B", "C" etc. You may even have to move them back again to "A". There's a built-in handicap: if you have one or more figures parked at any of the stations, you may only move another figure to that station if the new arrival is a lower figure that the last one parked at that particular point. The computer will actually refuse your instructions in such a case.

The figures are moved by first pressing the letter key where the figure is and next press the letter key where you want it to move to. For example: first press key "A", next press key "B" and the zero will slide to station "B" etc. You can change your mind after pressing one key by pressing the "clear" key.

Try and match the minimum number of moves indicated by the computer. It keeps track for you of the number of moves you have made as well as the time you spent playing.

This game has a number of varieties. What it amounts to is that the access to station "D" has been blocked so you only have stations "A", "B" and "C" left.

You may choose the number of figures that have to be moved from "A" to "B" or "C".

Press "Reset", next press key 2 for two figures - minimum number of moves: 3

Press "Reset", next press key 3 for three figures - minimum number of moves: 7

Press "Reset", next press key 4 for four figures - minimum number of moves: 15

Press "Reset", next press key 5 for five figures - minimum number of moves: 31

Press "Reset", next press key 6 for six figures - minimum number of moves: 63

Press "Reset", next press key 7 for seven figures - minimum number of moves: 127

Press "Reset", next press key 8 for eight figures - minimum number of moves: 255

Press "Reset", next press key 9 for nine figures - minimum number of moves: 511

The computer keeps track of the number of moves you have made.

Each time a game is finished, press RESET, 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

	(a)	Select another game.
Or	(b)	Select another Videopac. Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards. Replace Videopac in its box. Refer now to instructions for Use of the next Videopac.
Or	(c)	Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Check procedure
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET. The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

DEUTSCH

Chinesische Logik
(Für einen Spieler) Zuerst Taste "RESET", dann Taste 0 drücken.

Der Bildschirm zeigt nun ein System von Linien die von "A" zu "B", "C" und "D" führen.

Bei "A" sehen Sie außerdem die Ziffern von 9 bis 0.

Sie sollen nun alle Ziffern in dieser Reihenfolge zu "D" bringen. Dazu müssen Sie die Ziffern verschieben und sie interimistisch bei "B" und "C" unterbringen. Manchmal werden Sie eine Ziffer auch wieder zum Ausgangspunkt "A" zurückbringen müssen. Eine Schwierigkeit gilt es dabei zu überwinden: wenn Sie irgendwo eine oder mehrere Ziffern untergebracht haben, können Sie zusätzlich nur eine niedregere Ziffer dort unterbringen. Wenn Sie das nicht beachten, führt der Computer Ihren Befehl nicht aus.

Die Ziffern bewegt man durch Drücken der Taste mit dem Buchstaben für den derzeitigen Aufenthalt der Ziffer und anschließendes Drücken der Taste mit dem Buchstaben für den gewünschten Aufenthalt. Sollten Sie nach dem Drücken der Taste Ihre Absicht ändern wollen, brauchen Sie nur die Taste "CLEAR" zu drücken, um den Zug löschen.

Sie beginnen zum Beispiel so: Taste "A" drücken, dann Taste "B" drücken. Die Null fährt nun von "A" nach "B".

Versuchen Sie, mit der vom Computer angegebenen Mindestanzahl der Züge (49!) auszukommen. Der Computer hält sowohl die Zahl der gemachten Züge als auch die Spielzeit fest.

Für dieses Spiel gibt es zahlreiche Varianten. Dabei wird der Zugang zu "D" gesperrt, sodaß nur "A", "B" und "C" verfügbar bleiben.

Die Anzahl der Ziffern, die von "A" nach "B" oder "C" gebracht werden sollen, bestimmen Sie selbst.

Taste "RESET" drücken, dann Taste 2 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 3

Taste "RESET" drücken, dann Taste 3 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 7

Taste "RESET" drücken, dann Taste 4 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 15

Taste "RESET" drücken, dann Taste 5 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 31

Taste "RESET" drücken, dann Taste 6 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 63

Taste "RESET" drücken, dann Taste 7 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 127

Taste "RESET" drücken, dann Taste 8 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 255

Taste "RESET" drücken, dann Taste 9 betätigen: zwei Ziffern. - Mindestzahl der Züge: 511

Der Computer hält die Anzahl der getätigten Züge fest.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint "SELECT GAME" auf dem Bildschirm. Sie können nun

a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.

b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.

c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und zeihen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac - Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kerzen Ton ab und es sollte "SELECT GAME" auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielew ahl

A copyright protection is claimed
on the program stored within the cartridge.

© 1980 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

3111 106 60880

SIP