VIDEOPAC

Instructions for Use
Gebrauchsanleitung
Mode d'emploi

Gebruiksaanwijzing
Istruzioni d'uso
Brugsanvisning

Bruksanvisning
Käyttöohje
Modo de empleo

11

PHILIPS

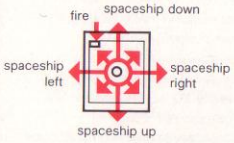
ENGLISH

Cosmic Conflict
(1 player). Press key 1

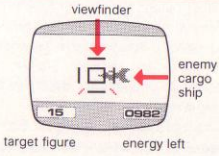
You are looking into outer space through the viewfinder of your space cruiser. Enemy ships will appear before you. Position your ship so that the enemy is in your sights, and then destroy him. Space command has set you a target of 15 to shoot, shown at the bottom left of the screen. There are two types of enemy ships. Cargo ships that float across the screen and fighters that speed towards you. As soon as an enemy fighter appears, 'ALERT' will flash on the screen. You can either take evasive action (by moving up or down) or shoot it down with your laser guns - but you'll have to be quick or he will hit you.

The object of your mission is to destroy 15 enemy ships (10 cargo ships and 5 fighters) using the least amount of energy possible. You start with 1000 units of energy - one unit per second is used to power the ship. Each missile salvo costs you 10 units, and a direct hit by the enemy costs you 50 units to activate your deflector shields.
The game ends when you have reached your target of 15 ships, or when you run out of energy. Star Command transmits the verdict on your shooting.

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:
(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.



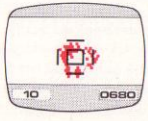
Use the right handset.
Control your ship with joystick, press button to fire



Fire lasers!



Move away or shoot him down.



A direct hit!

Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen.
If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

Gebrauchsanweisung

DEUTSCH

Krieg im Weltall
(1 Spieler). Drücken Sie Taste 1

Sie schauen durch den Sucher Ihres Kreuzers in den Weltraum. Feindliche Raumschiffe tauchen vor Ihnen auf. Bringen Sie Ihr Schiff so in Stellung, dass Sie den Feind im Visier haben und zerstören Sie ihn dann. Ihr Soll liegt bei 15 Abschüssen; diese Zahl – vom Raum-Kommando festgesetzt – wird links unten auf dem Bildschirm angezeigt. Es gibt zwei Arten feindlicher Schiffe: Raumtransporter, die über den Bildschirm schweben, und Kampfraumschiffe, die auf Sie zurasen. Sobald ein feindliches Kampfraumschiff auftaucht, leuchtet 'ALERT' (Alarm) auf dem Bildschirm auf. Sie können entweder Ausweichmanöver machen (indem Sie hoch oder runter gehen), oder es mit Ihren Laserwaffen abschiessen – aber Sie müssen schnell sein, sonst werden SIE getroffen.

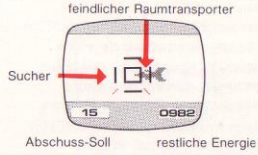
Ziel Ihrer Mission ist es, 15 gegnerische Raumschiffe (10 Raumtransporter und 5 Kampfraumschiffe) zu zerstören und dabei so wenig wie möglich Energie zu verbrauchen. Sie beginnen mit 1000 Energieeinheiten – eine Einheit wird pro Sekunde zur Versorgung des Schiffes gebraucht. Jede Feuersalve kostet Sie 10 Einheiten, und ein Volltreffer durch den Feind kostet Sie 50 Einheiten, um den Ablenk-Schutzschild zu aktivieren. Das Spiel ist beendet, wenn Sie Ihr Soll von 15 Abschüssen erreicht haben, oder wenn Ihnen die Energie ausgeht. Das Raum-Kommando übermittelt die Bewertung Ihrer Schiessleistung

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.

b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.



Benutzen Sie das rechte Bedienungskästchen.
Sie steuern Ihr Schiff mit dem Spielhebel und drücken den Knopf zum Feuern.



Laser - Feuer frei!



Ausweichen oder abschiessen.



Volltreffer!

Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte Grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Zurückstellen

Die Meldungen
ALERT: Alarm
MESSAGE FROM STAR COMMAND: Meldung vom Raum-Kommando.
GOOD WORK. GALAXY SAVED AGAIN: Gute Arbeit. Galaxie wieder gerettet.
CONGRATULATIONS. YOU ARE PROMOTED TO COMMODORE: Glückwunsch. Sie sind zum Kommodore befördert worden.
CEASE FIRE. ENEMY DESTROYED: Feuer Einstellen. Feind vernichtet.
ENEMY RETREATING. GOOD SHOOTING: Rückzug des Feindes. Gut geschossen.
PLEASE REPORT FOR COURT MARTIAL: Sofort vor dem Kriegsgericht erscheinen.
YOU ARE RETIRED IN DISGRACE: Sie sind in Unehren entlassen.

o

A copyright protection is claimed
on the program stored within the
cartridge.

© 1978 N.V. Philips' Gloeilampenfabrieken

Printed in USA 21.60.30.7111.08